



Välkommen till

**EBERSTEINSKA
GYMNASIET**

E-Sport

eber

PROFIL: E-SPORT

Vill du kombinera gymnasiestudierna med en satsning på e-sport så är Eber valet för dig. Du kan välja vilket av våra program du vill och kombinera det med din e-sport.

E-sport är en idrottsutbildning med fokus på din utveckling i din e-sport så att du når de mål du har, både vad gäller idrotten och dina gymnasiestudier. I e-sportutbildningen läser du bland annat spelteori, analys och taktik kombinerat med gympass samt studier om hälsa. Dessutom har du möjlighet att delta i tävlingar både på hemmaplan och på de stora turneringarna.

E-sport innebär att du läser en kurs extra och ett krav för att gå utbildningen är att du sköter ditt övriga skolarbete. Vår e-sportsal är topputrustad och du har tillgång till salen utanför lektionstid samt även kvällar och helger.

För att söka e-sport behöver du ha ganska goda kunskaper inom din e-sport. På vår hemsida kan du läsa mer om hur man anmäler sig.

SPELPROGRAMMERING

Där kommer du lära dig att programmera och utveckla olika typer av spel. Vi arbetar i programmeringsspråket Python och även andra programmeringsmiljöer där du får kunskaper som kan tillämpas inom programmering. Det finns också möjligheter att under gymnasietiden delta i tävlingar, något som är kul, spännande och utvecklande.

Kontaktpersoner

Drazen Dijak - Idrottssamordnare

0708-57 26 16

Jonas Dahl - E-sportansvarig

jonas.dahl@norrkoping.se

PROFIL: E-SPORT

KURS	ÅK 1	ÅK 2	ÅK 3	POÄNG
PROFIL E-SPORT (300 p)				
Träningslära 1	100			100
Idrott och hälsa 1 - specialisering		100		100
Idrott och hälsa 2 - specialisering			100	100
TOTALT				300

Idrottsprofilen är en lokal idrottsutbildning (LIU) och kombineras med ett nationellt gymnasieprogram. Eleven följer gymnasieprogrammets poängplan och läser idrottsprofilen som individuellt val (200 poäng) och utökad kurs (100 poäng).

KURS	ÅR 1	ÅR 2	ÅR 3	POÄNG
PROFIL SPELPROGRAMMERING (400 p)				
Programmering 1		100		100
Programmering 2			100	100
Tillämpad programmering			100	100
Gymnasiearbete			100	100
TOTALT				400

Eleven följer gymnasieprogrammets poängplan och läser profilen som individuellt val alternativt som programfördjupning, eller utökad kurs, beroende på program. Kombination e-sportsprofil med spelprogrammering är endast möjlig på teknikprogrammet (TE) och då på TETEK och TEINF.

På Ebersteinska har vi hög kompetens inom programmering och spelprogrammering med behöriga lärare i alla ämnen.